



## **Рекомендации FEI по составлению маршрутов полевых испытаний**

*(Версия 1.2 от 3 августа 2009 года)*

### **Содержание**

- Предисловие
- Задача и концепция
- Общие рекомендации по уровням
  - Уровень одной звезды
  - Уровень двух звезд
  - Уровень трех звезд
  - Уровень четырех звезд
- Строение и измерение дистанции маршрута
- Интенсивность усилий: соревнования категорий CIC и CCI
- Сложность препятствий и степень риска
  - Критерии для оценки сложности и степени риска
  - Размеры препятствий
  - Системы препятствий и относящиеся к ним дистанции
- Выводы из опыта
- Восприятие лошади

## Предисловие

В настоящем документе изложены основополагающие задачи и предписания, устанавливаемые FEI в отношении составления маршрутов полевых испытаний на соревнованиях по конному спорту различных уровней и типов.

Являясь официальным документом Комитета FEI по троеборью в отношении составления маршрутов полевых испытаний, настоящие Рекомендации преследуют целью сформулировать требования к деятельности составителей маршрута на ближайшие годы и одновременно с этим задуманы как «редактируемый проект», в котором постепенно будут находить отражение все новые замыслы, находки и выводы из опыта.

Настоящий документ будет постоянно обновляться на основе выводов и оптимальных решений, полученных из опыта проведения соревнований международного и национального уровней.

Приведенные ниже положения носят рекомендательный характер и не представляют собой исчерпывающего руководства по составлению маршрутов!

## Задача и концепция

**Фрагмент официального текста Правил по троеборью в редакции от 2009 года, которая вступит в силу с 1 января 2010 года после утверждения Генеральной ассамблеей FEI:**

**Полевые испытания представляют собой наиболее захватывающее и напряженное испытание навыков верховой езды и мастерства всадника, в котором вознаграждаются правильные принципы тренировки и езды. Данная программа посвящена проверке способностей спортсменов и лошадей приспособляться к различным и меняющимся условиям соревнований (включая погодные условия, особенности ландшафта, препятствий, грунта, и так далее), демонстрируя навыки в преодолении препятствий, слаженность и взаимное доверие, а также создавая общее благоприятное впечатление от выступления.**

Задача составителя маршрута – обеспечить соответствующую уровню соревнований степень сложности, но также и создать условия для благоприятного впечатления. Это означает, что лучшие лошади и всадники должны пройти маршрут так, чтобы создалось впечатление его легкости.

Обязанность составителей маршрута – разрабатывать маршруты, способствующие росту мастерства лошадей и всадников.

При проектировании маршрута его составитель должен ориентироваться не на «испытание лучших», а на составление задания разумной сложности для соответствующего уровня, с тем, чтобы дать всем участникам возможность соревноваться, не будучи вынужденными постоянно выбирать альтернативные элементы.

На соревнованиях младших уровней приоритет отдается развитию лошади и всадника путем ознакомления их обоих с широким разнообразием препятствий и простых задач. По мере повышения уровня соревнований должна расти, соответствуя им, и степень сложности маршрутов. На соревнованиях высшего уровня равновесие смещено в сторону испытания навыков лошади и всадника усложненным способом. По мере повышения уровня соревнований может увеличиваться «насыщенность» маршрутов.

Основополагающий принцип заключается в том, что количество финишировавших важнее количества «чистых» выступлений. Необходимо признать, что качество поля и погодные условия способны влиять на статистику, а также то, что на сегодняшний день многие всадники принимают решение сойти с дистанции, едва поняв, что потеряли шанс на победу или квалификационный результат, и эти явления находят свое отражение в турнирных таблицах, где все больше полей «выбыл», и все меньше собственно результатов. Одновременно с этим, множество дополнительных исключений повлечет за собой правило «исключения за падение всадника».

Стремление к обеспечению максимально возможного количества финишировавших желательно для соревнований всех уровней, однако для его достижения недопустимо поступаться сложностью маршрута, в частности, за счет чрезмерного использования альтернатив.

Создается такое впечатление, что с наступлением массивных препятствий из древесины и препятствий с более мягкими очертаниями теряется один из важнейших навыков прохождения полевых испытаний. Всадники должны быть в состоянии сбавлять скорость и время от времени преодолевать простое, выбивающееся из темпа препятствие более выраженного «преградного» характера.

Это распространяется на все уровни соревнований. Если такое препятствие включается в маршрут, оно должно быть расположено в середине трассы после поворота и/или на небольшом возвышении, чтобы у всадников не возникло искушения пойти на него быстрым галопом, и должно быть изготовлено из безопасных для лошади материалов, а не из пиленой древесины.

Необходимо уделять повышенное внимание выбору расположения и способа изготовления таких препятствий, в особенности, для соревнований младших уровней.

Важно также, чтобы официальные лица признавали различие в стандартах, а также понимали различие в границах уместного, между различными уровнями соревнований в звездах. Концепция заключается в том, чтобы понятия уровней были одинаковыми во всем мире, то есть соревнование уровня 2 звезд в Великобритании или Бразилии должно иметь точно такую же степень сложности, какую имеет соревнование уровня 2 звезд в Австралии или России.

В дополнение к этому, предполагается, что езды национальной категории на соревнованиях данного уровня (CNC\*\*) должны, в целом, соответствовать тем же стандартам. Это приобретает особую важность в свете того, что они являются элементом квалификационного процесса по системе FEI.

## Общие рекомендации по уровням

### **Ниже приведен ряд основных рекомендаций для всех уровней.**

- Задача составителя маршрута – создать испытание, соответствующее уровню соревнования, не подвергая лошадей и всадников риску большей степени, чем та, что строго необходима для проведения испытания, соответствующего данному уровню.
- Сложность препятствий и задач ни при каких обстоятельствах не должна превышать определенные для соревнования стандарты или оправдываться использованием альтернатив и вариантов.
- Необходимо стремиться мотивировать лошадей и всадников и укреплять их уверенность в своих силах, а не разрушать ее.
- Необходимо признавать тот принцип, что суть конного спорта заключается в достижении определенных показателей, а не в необоснованном повышении планки. Соблюдение этого принципа подразумевает, в частности, разумное и справедливое определение дистанции маршрута.
- Все до единой задачи маршрута должны быть справедливыми. Недопустимы попытки ввести лошадь в заблуждение с использованием неразумных дистанций, проявлений преднамеренной хитрости и чрезмерного усложнения задания.
- Лошадям должно даваться время четко понять, какое препятствие им предстоит преодолеть.
- Составители маршрута должны понимать и учитывать тот факт, что суровые погодные условия способны усугублять напряженность маршрута. В случае ухудшения погодных условий на соревнованиях всех уровней официальные лица должны быть готовы скорректировать маршрут таким образом, чтобы снизить требуемые лошади прыжковые усилия, в связи с ослабляющим действием таких условий.
- Составители маршрута должны проявлять максимальную критичность в отношении своей работы!
- Составителям маршрута необходимо понимать, что маршруты должны подготавливать лошадей и всадников к соревнованиям следующего уровня и поэтому должны соответствовать определенному уровню сложности.
- На соревнованиях каждого конкретного уровня любая лошадь должна быть в состоянии преодолеть простое препятствие максимальных для данного уровня размеров: величина не всегда означает сложность!

- Мы должны стремиться предоставить лошадям и всадникам возможность показать, что они умеют и на что они способны, вместо того, чтобы пытаться выяснить, чего они сделать не смогут.
- Все маршруты должны отличаться логичностью, последовательностью движения и обеспечивать возможность движения в хорошем темпе.
- Все маршруты должны представлять собой основу для положительного опыта.

**Данные критерии одинаковы и действуют для соревнований категорий CSI и CIC.**

## Уровень одной звезды

- Соревнования уровня одной звезды являются по-настоящему развивающими и ознакомительными международными соревнованиями. В маршруты уровня одной звезды недопустимо включать задания уровня четырех звезд в «облегченном» варианте с высотой 1,1 м!
- Это первая ступень лестницы, на которой происходит ознакомление лошадей и всадников с широким разнообразием препятствий и простых задач.
- На соревнованиях данного уровня вероятен большой разброс в возрасте выступающих лошадей и мастерстве всадников.
- Внимание должно быть сосредоточено, в первую очередь, на развитии лошади и всадника.
- Необходимо вводить простые системы, задания на повороты и точность/линейность, углы, рвы, и так далее.
- Интенсивность усилий – низкая, необходимы обычные **разрушаемые препятствия**.
- Составитель маршрута должен задать себе вопрос о том, обоснован ли прямой путь преодоления препятствия, или чувствуется, что необходима альтернатива.
- Если необходима альтернатива, то, вероятнее всего, прямой путь преодоления препятствия слишком сложен. На соревнованиях уровня одной звезды альтернативы должны быть абсолютным исключением и применяться только в случаях с **узкими препятствиями** и в тех случаях, когда повторно вывести лошадь на препятствие затруднительно.
- Не следует смущаться, если на соревновании данного уровня большинство лошадей пройдет маршрут чисто и в пределах нормы времени.
- Всегда следует помнить о том, что соревнования данного уровня также должны готовить лошадей к соревнованиям уровня 2 звезд.

## Уровень двух звезд

- Многие считают, что для данного уровня труднее всего разработать хороший маршрут, поскольку он все еще является «обучающим», но также должен готовить к серьезному переходу на уровень трех звезд.
- Зачастую лучший способ определить соответствие задания данному уровню – задаться вопросом, соответствует ли оно уровню одной звезды или трех звезд. Если в обоих случаях ответ – «нет», то, скорее всего, оно соответствует уровню двух звезд!
- Если ответ – «да», то степень сложности необходимо повысить или понизить по мере необходимости.
- Поскольку этот уровень все еще является «обучающим», составители маршрута должны по-прежнему задавать себе вопрос о том, обоснован ли прямой путь преодоления препятствия, или чувствуется, что необходима альтернатива, поскольку на соревнованиях уровня двух звезд альтернативы должны по-прежнему быть исключением и применяться только в случаях с узкими препятствиями и в тех случаях, когда повторно вывести лошадь на препятствие затруднительно.
- На этом уровне перед спортсменами необходимо ставить усложненные задачи, руководствуясь тем, чему они научились на уровне одной звезды.
- Необходимо применять меньше **разрушаемых препятствий**, чем для уровня одной звезды, но учитывать также тот факт, что многие всадники начинают знакомить своих лошадей с соревнованиями категории CSI с этого уровня, пропустив уровень одной звезды.
- В настоящее время прослеживается тенденция устраивать «скопления» препятствий уже на этом уровне, что повышает напряженность соответствующих участков маршрута. Этим не следует злоупотреблять на всех уровнях, а следует соблюдать определенную равномерность в расположении препятствий в качестве главного условия сбалансированности и последовательности маршрута.

## Уровень трех звезд

- Уровень трех звезд – тот, на котором впервые начинается испытание мастерства всадника и спортивных и ездовых качеств лошади. Равновесие начинает смещаться от обучения к испытанию.
- В связи с этим на маршрутах появляются более сложные задачи и более насыщенные скопления препятствий в интересах повышения зрелищности для публики и телевидения. Тем не менее, этим не следует злоупотреблять на всех уровнях, а следует соблюдать определенную равномерность в расположении препятствий в качестве главного условия сбалансированности и последовательности маршрута.
- На соревнованиях данного уровня лошади получают квалификацию для участия в турнирах категории «чемпионат», поэтому для спортсменов они должны представлять собой определенную новую ступень.
- Интенсивность усилий повышается по сравнению с уровнем двух звезд, в связи с чем количество **разрушаемых препятствий** сокращается, а связанных – растет. Несмотря на вышесказанное, данный уровень должен по-прежнему давать лошадям и всадникам возможность учиться и извлекать пользу из своего опыта.
- При разработке испытаний для данного уровня составители маршрута должны остерегаться превышения допустимого уровня трудности заданий (подробнее об этом читайте в разделе об интенсивности усилий).

### Уровень четырех звезд

- Этому уровню соответствуют полевые испытания высшей степени трудности с наиболее сложными маршрутами, на которых последовательность прыжковых усилий сказывается на умственном и физическом утомлении, а также на уверенности в своих силах у лошади и всадника.
- Маршруты данного уровня – наиболее сложные в проектировании и устройстве, поскольку право на ошибку здесь минимально, в связи с чем к работе над ними следует привлекать только опытных составителей маршрута и других официальных лиц.

## Строение и измерение дистанции маршрута

### Строение маршрута

Каждый маршрут должен иметь начало, середину и конец.

- **Начало:** 3-5 препятствий, которые настроят лошадей и всадников на движение в хорошем темпе. Чем младше уровень соревнований, тем больше препятствий требуется на данном этапе.
- **Середина:** Основной «костяк» маршрута, в пределах которого находятся главные задания. Не начинайте с самого трудного задания. Сделайте так, чтобы сложность нарастала постепенно и спадала к концу – к тому времени лошади могут начать уставать. Общий принцип заключается в том, чтобы за каждым заданием следовало более легкое препятствие, повышающее уверенность в собственных силах, в особенности на соревнованиях младших уровней.
- **Конец:** 3 или 4 более простых препятствия для создания чувства удовлетворенности. По возможности, эти препятствия в конце маршрута следует делать с подходом с поворота во избежание неистового галопирования к финишу.

### Измерение дистанции маршрута

Измерение дистанции маршрута должно проводиться по наиболее вероятному пути движения всадника, после того как установлены препятствия и ограждения. Считается недопустимым, если длина траектории движения всадников по маршруту превысит длину маршрута по данным официальных лиц на 50-100 метров.

## Интенсивность усилий: соревнования категорий CIC и CSI

- При оценке «интенсивности усилий» официальным лицам следует принимать во внимание особенности ландшафта и состояние грунта и консультироваться с составителем маршрута в процессе разработки маршрутов, не вписывающихся в данные рекомендации.
- Составителям маршрута необходимо учитывать количество прыжковых усилий, предусмотренных на каждую минуту маршрута. Большое количество прыжковых усилий (6-9) в сочетании со сложным ландшафтом в одну и ту же отдельную минуту недопустимо.
- Составителю маршрута также необходимо понимать характер физических усилий, связанных с преодолением каждого препятствия. К примеру, простое препятствие, преодолеваемое по прямой на галопе с выпадением из темпа, на самом деле дает лошади передышку, а препятствие, после которого лошадь приземляется в статичное положение и должна вновь набирать скорость, отнимает много сил.
- Важно также учитывать возможное влияние маршрута на умственное состояние лошади; некоторые маршруты требуют большого напряжения умственных сил. Каждый переход на новый уровень для лошади или всадника сравним по напряжению с первым участием в соревновании уровня 4 звезд!
- Интенсивность усилий – вопрос, вызывающий множество обсуждений, и соблюдение в нем меры зависит от официальных лиц. Осветить этот вопрос во всех подробностях не представляется возможным в связи с уникальностью каждого места проведения соревнований.
- Таблица расстояний и количества прыжковых усилий приведена для того, чтобы предоставить составителям маршрутов свободу действий в определенных пределах, при этом ключевыми требованиями к маршрутам остаются последовательность, комфортность и сбалансированность.
- Если составитель маршрута решит использовать максимальное количество прыжковых усилий в маршруте для соревнования категории CIC, такой маршрут неизбежно будет более напряженным, чем если максимально разрешенное количество прыжковых усилий заложить в маршрут соревнования категории CSI.
- Учитывая соображения интенсивности усилий, в маршрут соревнования категории CIC рекомендуется включать на одно или два меньше заданий или систем «связанных» типов, чем можно было бы ожидать в маршруте соревнования категории CSI.

## Рекомендации

**Соревнования категории С1С:** не более одного прыжкового усилия на каждые начатые 100/110 метров на всех уровнях.

**Соревнования категории СС1:** не более одного прыжкового усилия на каждые начатые 125 метров.

Для соревнований категории СС1 устанавливаются следующие рекомендованные нормы, в зависимости от уровня в звездах:

Одна звезда	125 – 130
Две звезды	130 – 135
Три звезды	135 – 140
Четыре звезды	140 – 145

## Соревнования категорий СС1 и С1С

В рамках каждого уровня соревнование категории С1С является подготовительным по отношению к соревнованию категории СС1. В связи с этим, соревнование категории С1С должно представлять собой упражнение, подготавливающее к соревнованию категории СС1, а не то же соревнование категории СС1, но проводимое по сокращенной дистанции.

Из тех же соображений следует, что соревнование категории СС1 является наиболее важным этапом получения квалификации для перехода на следующий уровень и потому должно представлять собой более сложное испытание, чем соревнование категории С1С на том же уровне.

FEI выражает надежду на то, что, руководствуясь тем же принципом, Национальные федерации будут проводить езды национальной категории не только по тем же стандартам высоты, но также и в качестве подготовительных к соревнованиям категории С1С на каждом уровне.

## Правила по троеборью (Издание 23-е, действующее с 1 января 2009 года)

СС1	Четыре звезды (4*)	Три звезды (3*)	Две звезды (2*)	Одна звезда (1*)
Дистанция	6270 – 6840 м	5700 – 6270 м	4950 – 5500 м	4160 – 4680 м
Количество прыжковых усилий	Макс. 42 – 45	Макс. 40	Макс. 37	Макс. 32
альтернатива	альтернатива	альтернатива	альтернатива	альтернатива
Дистанция	5700 – 6270 м	5130 – 5700 м	4400 – 4950 м	3640 – 4160 м
Количество прыжковых усилий	Макс. 42 – 43	Макс. 38	Макс. 35	Макс. 30

<b>СIS</b>	<b>Три звезды (3*)</b>	<b>Две звезды (2*)</b>	<b>Одна звезда (1*)</b>
Дистанция	3200 – 4000 м	2800 – 3600 м	2400 – 3200 м
Количество прыжковых усилий	Макс. 40	Макс. 36	Макс. 32

## Сложность препятствий и степень риска

Формулировка концепции, лежащей в основе управления рисками в троеборье

**Троеборье представляет собой захватывающее и напряженное полномасштабное испытание навыков верховой езды и мастерства всадника в условиях допустимой и допускаемой степени риска. Все компетентные лица обязаны делать все возможное для обеспечения того, чтобы в соревнованиях каждого уровня участвовали квалифицированные спортсмены и выступали на лошадях, прошедших поэтапную подготовку, во избежание создания для них большей степени риска, чем та, что неизбежно присуща соревнованиям данного характера и в целом приемлема для заинтересованных сторон.**

Безопасность лошади и всадника играет важнейшую, постоянно усиливающуюся роль в репутации, развитии и финансовом благополучии конного спорта. Ее значение невозможно преувеличить.

**Задача составителя маршрута – создать маршрут полевых испытаний, соответствующий уровню соревнования, не подвергая лошадей и всадников большей степени риска, чем та, что строго необходима для проведения испытания, соответствующего данному уровню.**

Предъявляемые спортсменам задания могут быть трудными, но не должны быть рискованными, и составитель маршрута должен в каждом случае моделировать возможные последствия ошибок со стороны недостаточно опытных лошадей и/или всадников.

### **Из доклада Международного комитета по безопасности в троеборье (апрель 2000 года):**

**Основополагающий вывод, распространяющийся на все частные рекомендации, заключается в том, что необходимо делать все возможное для предотвращения падения лошадей: выполнение этой единственной задачи способно серьезно снизить вероятность тяжелых травм у всадников, а также значительно повысить безопасность соревнований для выступающих лошадей.**

В настоящее время проводятся серьезные исследования, которые с большой вероятностью позволят достичь снижения степени риска, присущей полевым испытаниям, за счет изменения формы и расположения препятствий, а также за счет разработки специальных устройств, способных смягчить последствия ошибок или снизить вероятность несчастных случаев в отдельных ситуациях.

FEI обязуется сделать все возможное для оперативного распространения указанных результатов с помощью всех каналов, имеющихся в ее распоряжении.

Данный документ также будет регулярно обновляться, отражая все новые результаты исследований и выводы из опыта.

Нижеприведенные положения основаны на опыте использования препятствий определенных типов на соревнованиях национального и международного уровней и призваны служить руководством по разработке и изготовлению препятствий с целью снижения риска при прохождении полевых испытаний для лошадей и всадников.

## Критерии для оценки сложности и степени риска

### Подход

- В гору: пониженная трудность
- С горы: повышенная трудность
- Ровный: повышенная трудность
- После поворота: пониженная трудность

### Грунт

- Хороший грунт: пониженная трудность
- Толстый слой или рыхлость грунта: повышенная трудность

### Материалы

- **Хворост**: наиболее легкий и щадящий материал
- Крыша/покатый передний край: щадящий вариант
- Бревна: все еще щадящий вариант
- Жерди/скругленный передний край: менее щадящий вариант
- Пиленая древесина/передний край с прямым углом: нещадящий вариант
- Камень: нещадящий материал

### Очертания

- Вертикальные с подходом в гору: допустимо
- Вертикальные с подходом с горы: недопустимо
- Вертикальные с ровным подходом: допустимо только для 3\* и 4\*

### Заложения

- Заложения следует использовать для улучшения очертаний препятствий в случаях, когда в этом ощущается необходимость.
- Целесообразно проведение консультаций с составителем маршрута по поводу необходимости заложений. (Препятствия с верхом в виде крыши либо из крупных бревен не требуют заложений, если не установлены под уклон вниз.)
- В целом, заложения целесообразны на всех уровнях для препятствий с подходом с горы.
- Заложения могут быть целесообразны на ступенях со стороны выхода из водной преграды.

**Необходимо делать все возможное для исключения нещадящих передних краев препятствий. Исследования показали, что, чем меньше деформируется тело лошади, и чем меньше сопротивления встречает при столкновении с препятствием, тем меньше вероятность ее переворота. В том же ключе, гладкая поверхность является более щадящей, чем, к примеру, грубая кора.**

## Размеры препятствий

- За исключением первого препятствия, все простые препятствия должны иметь высоту, соответствующую уровню соревнований. Никому не пойдет на пользу получить квалификацию на высоту 1,15 м, пройдя маршрут с высотой препятствий 1,10 м.
- 
- В качестве рекомендации: высота препятствий, расположенных на склоне, ведущем вниз, а также перед ступенью, рвом или другой непредвиденной ситуацией, должна быть ниже максимальной.
- 
- У всех широтных препятствий высота дальнего края должна превышать высоту переднего края не менее чем на 2 сантиметра.

## Системы препятствий и относящиеся к ним дистанции

- Составители маршрута не должны стремиться ввести в заблуждение или обмануть лошадей или всадников.
- Любая система протяженностью 4 темпа (18 метров) и менее должна находиться на внушительном расстоянии от других элементов.
- Все официальные лица должны четко понимать, что чем больше количество шагов/темпов между препятствиями, тем легче задание, поскольку у всадника в таком случае больше времени на корректировку. Исключения могут составлять такие дистанции, при которых составитель маршрута использует препятствие для создания ситуации упражнения.

## **Рекомендации по траекториям с поворотом (применять с поправкой на типы используемых препятствий)**

- За 1-2 темпа очень сложно повернуть более чем на 10 градусов. Такое требование может быть уместным только на уровнях 3\* и 4\*.
- За 3 темпа можно повернуть на больший угол (60 градусов). Как и в предыдущем случае, такое требование может быть уместным только на уровнях 3\* и 4\*.
- За 4 темпа можно задать поворот на 90 градусов для уровней 3\* и 4\*, на 60 градусов для уровня 2\* и на 45 градусов для уровня 1\*.
- За 5 темпов можно задать поворот на 90 градусов для уровня 2\* и на 60 градусов для уровня 1\*.
- За 6 или более темпов можно задать поворот на 90 градусов и более для уровня 1\*.

## Выводы из опыта

### Ясность задания

- В первую очередь, задача, которую лошади предлагается решить, должна быть подана ясно, так, чтобы лошадь не могла понять ее неправильно.

### Опасные предметы

- Неестественные опасные предметы не должны размещаться позади препятствий таким образом, чтобы лошадь могла на них отвлечься при отталкивании.

### Препятствия типа «стол»

- На всех уровнях до 2\* включительно препятствия типа «стол» должны иметь скошенный передний торец, с уклоном вверх от лошади со стороны отталкивания.
- У препятствий типа «стол для пикника» со скамьей впереди верхняя часть стола, а также скамья перед столом, должны иметь вертикальный торец с измерением по вертикали не менее 25 см.
- На всех уровнях необходимо исключать вероятность ложных заложений. К примеру, у препятствия типа «стол для пикника» не должно быть скамьи на стороне приземления.
- Жизненно важно, чтобы лошадь могла оценить протяженность препятствия: возможно, для этого потребуется сделать поверхность стола наклонной с небольшим уклоном вверх или окрасить дальний край в контрастный цвет, если он сливается с фоном.
- Дальний край стола должен быть выше переднего приблизительно на 3-5 см.

### Вертикальные препятствия

- Отвесные препятствия не должны располагаться на таких участках, где всадники и лошади с большой вероятностью подходили бы к ним на быстром аллюре и без достаточной собранности.
- Точный угол уклона для таких препятствий невозможно указать: он должен зависеть от конкретного места и препятствия, степени сложности маршрута и опытности всадников.

### Широтные препятствия

- Препятствия с протяженностью верхней части, близкой к максимально разрешенной для соревнований данного уровня, не должны располагаться вблизи от опасных предметов. В таких обстоятельствах необходимо рассматривать возможность заполнения такой протяженности. Необходимо обеспечить лошади возможность видеть дальний край препятствия – с помощью различных материалов, выделения цветом, цветов, и так далее.

### Тройники

- Протяженность тройников и открытых канав должна составлять не более трех четвертей разрешенной для данного уровня протяженности основания препятствия.

- Общее правило заключается в том, что у препятствий с максимально разрешенной протяженностью основания высшая точка должна находиться на высоте, составляющей от половины до трех четвертей протяженности.

### **Рвы**

- На соревнованиях уровней одной и двух звезд внушительный ров, как правило, не следует размещать перед препятствием, представляющим собой второй или дальнейший элемент системы, если расстояние между первым и вторым (либо, соответственно, вторым и третьим) элементами не превышает три темпа.
- Очень важно, чтобы стенки (дальняя поверхность) и дно рва были четко отличимыми от окружающего грунта – за счет контрастного цвета грунта/поверхности (с определенным успехом использовался метод окрашивания грунта цветной аэрозольной краской).
- Необходимо продумывать глубину рвов: слишком мелкий ров не покажется лошади внушительным, с другой стороны – при устройстве рва глубиной более 60 см необходимо предусмотреть возможность извлечения лошади, если она в нем застрянет.
- Все рвы должны быть обеспечены пандусом (наклонной плоскостью), чтобы лошадь можно было легко из них вывести.

### **Засеки**

- Если препятствие имеет твердую стационарную часть и мягкую хворостяную (через которую лошадь может пройти, не поранившись), оно будет преодолеваться лучше, если хворостяная часть будет возвышаться над твердой на 25-30 см.
- Поскольку в Правилах указывается максимальная высота засеки, высота ее твердой части должна быть меньше максимально разрешенной.
- К примеру, для соревнований уровней 3 и 4 звезд максимально разрешенная высота засеки составляет 1,40 – 1,45 м – следовательно, высота твердой части должна составлять приблизительно 1,10 – 1,15 м.

### **Двойные и тройные засеки**

- Для двойных и тройных засек рекомендуется заполнение между рядами засек, чтобы лошадь могла в итоге безопасно приземлиться.
- В случае с двойными засеками рекомендуется заполнение между двумя рядами изгороди.

### **Непреодолеваемые элементы препятствий**

- Непреодолеваемые элементы препятствия или системы препятствий должны быть по-настоящему непреодолеваемыми. Это означает, что составитель маршрута и технический делегат обязаны удостовериться в том, что непредусмотренные пути движения перекрыты таким образом, чтобы для лошади они выглядели очевидной преградой, которую невозможно даже попытаться преодолеть.

### **Альтернативные препятствия**

- По возможности, альтернативные препятствия должны проектироваться по тому же типу, что и основные, и не создавать помех в основном маршруте.

- Альтернативное препятствие не должно быть размещено таким образом, чтобы провоцировать желание быстро перейти к нему после закидки. Не разрешается, к примеру, устраивать в качестве альтернативы отвод от основного препятствия со стороны отталкивания.
- По возможности, альтернативные препятствия должны размещаться только позади основного маршрута и на стороне приземления основных препятствий. Если это неосуществимо (например, трасса идет под уклон, или имеется водоем), альтернативное препятствие должно быть расположено на некотором отдалении (не менее трех темпов), чтобы для его преодоления можно было набрать инерцию.
- Для этой цели составителям маршрутов зачастую может быть полезной методика разметки флажками с черной полосой.

#### **«Клавиши»**

- Элементы «клавиш» не должны представлять собой отвесные препятствия: их передние плоскости должны быть наклонными. Настоятельно рекомендуется использование контрастного цвета для каждого элемента.
- На соревнованиях уровней 1 и 2 звезд не допускается устанавливать «клавиши» на склонах, ведущих вниз. На соревнованиях младших уровней не допускаются также «клавиши» максимальной для соответствующего уровня высоты.
- Двойные «клавиши» допустимы только на соревнованиях уровней 3 и 4 звезд, однако не рекомендуются.

#### **Препятствия с отверстием**

- Высота отверстия должна быть не менее 1,80 м, а ширина – не менее 1,60 м.
- Любая поверхность, с которой может соприкоснуться лошадь, должна быть мягкой (неспособной поранить лошадь или всадника).
- Протяженность такого препятствия должна составлять не более 50% от разрешенной для данного уровня. Также применима рекомендация, приведенная в отношении двойных засек (смотрите выше).

#### **Препятствия с крышей**

- Крыша должна быть установлена на высоте не менее 2,20 м от поверхности препятствия.
- Не рекомендуется использовать крыши в комбинациях с водными преградами таким образом, чтобы лошади предстояло прыгать в пространство под крышей (примером может служить берег водной преграды под крышей).

#### **Водные преграды**

- Рекомендуется использовать различные оттенки цветов или четко контрастирующие цвета. Это позволяет лошади быстро понять, что ей необходимо преодолеть. Избегайте оптических иллюзий.
- Верхняя линия берега на выходе из воды должна быть хорошо видимой при любых погодных условиях, ожидаемых во время проведения соревнования.
- Помните о том, что уступ на выходе из воды и грунт позади него сильно намокнет после прохождения нескольких лошадей.
- Две водных преграды одна за другой с падением уровня не считается приемлемым заданием ни для одного из уровней.

## Восприятие лошади

- **Подход в гору:** пониженная трудность, при условии возможности не сбавлять скорость.
- **Подход с горы:** повышенная трудность в связи с тем, что лошади необходима помощь всадника для сохранения равновесия.
- **Заход с поворота:** пониженная трудность в связи с тем, что поворот помогает держать равновесие.
- **Переход из светлого пространства в темное:** представляет трудность в связи с тем, что лошади требуется время, чтобы осознать, куда она движется/приземляется.
- **Движение к дневному свету:** дается лошади намного легче, поскольку ей легко понять, куда она движется, но следует избегать преодоления силуэтов, так как это может представлять опасность.
- **Системы с прямой траекторией:** легче для лошади, поскольку в таком случае у нее есть максимум времени, чтобы понять и оценить задание.
- **Системы с изогнутой траекторией:** могут представлять повышенную трудность, поскольку всаднику приходится принимать решения!
- **Слепые повороты:** представляют трудность и недопустимы для уровней 1\* и 2\*, поскольку лошади дается мало времени на оценку задания.
- **Зрение:** лошадь в природе – «животное-добыча», поэтому видит спереди и сзади, но не может фокусировать зрение, как всадник, как «хищник». Поэтому на узких препятствиях и углах лошадь одним глазом видит препятствие, а другим – широкое свободное пространство.
- **Цвет:** у всех двуногих существ зрение цветное, а у четвероногих, включая лошадей, - контрастное. Официальные лица должны принимать во внимание эту особенность (например, жердь темного цвета в тени – не самое удачное решение).
- **Усталость:** помните о том, что у лошади может возникать умственная усталость наряду с физической.